



La Universidad Politécnica Salesiana a través del Ecosistema de Investigación, Innovación y Emprendimiento, invita a los estudiantes de las tres Sedes: Quito, Cuenca y Guayaquil, a participar de la primera edición del concurso de guiones para producción de videos de ciencia: «[\*\*\*La Ciencia en un Guion\*\*\*](#)».

El concurso busca Involucrar a los estudiantes a ser los responsables de la generación de contenido de divulgación científica de la UPS y acercar el conocimiento a la sociedad usando un lenguaje común. «*La Ciencia en un Guion*», está dirigida a los estudiantes de todas las carreras de grado, que quieran producir su propio video de ciencia e investigación.

Los interesados deben inscribirse hasta el 28 de enero, elegir uno de los proyectos de los Grupos de Investigación de la UPS, escribir un guion y un Storyboard, respetando [\*\*LAS BASES DEL CONCURSO\*\*](#).

No necesitan tener experiencia en elaboración de guiones, el equipo organizador les dará las pautas necesarias para que puedan elaborar de la mejor manera. La fecha de entrega del guion y el storyboard, es hasta el 18 de febrero a través del correo electrónico: [investigacion@ups.edu.ec](mailto:investigacion@ups.edu.ec).

Todos los guiones serán premiados, el jurado calificará y premiará económicamente los guiones de acuerdo a la calidad, ingenio y estructura del contenido. Además, los guiones con mayor puntaje serán producidos y subidos al canal de YouTube de ciencia de la UPS, y divulgados en los diferentes canales y redes de comunicación.

Los resultados del concurso se notificarán el día 22 de febrero de 2019, a través del correo electrónico y redes sociales. Insíbete, revisa las [bases del concurso](#) y elige un proyecto de investigación, ingresando en: [lacienciaenunguion.ups.edu.ec](http://lacienciaenunguion.ups.edu.ec)



Fecha de impresión: 06/05/2025

Más información:

María José Llanos

Ecosistema de Investigación, Innovación y Emprendimiento

Celular: 0992503773

[Ver evento en www.ups.edu.ec](http://www.ups.edu.ec)